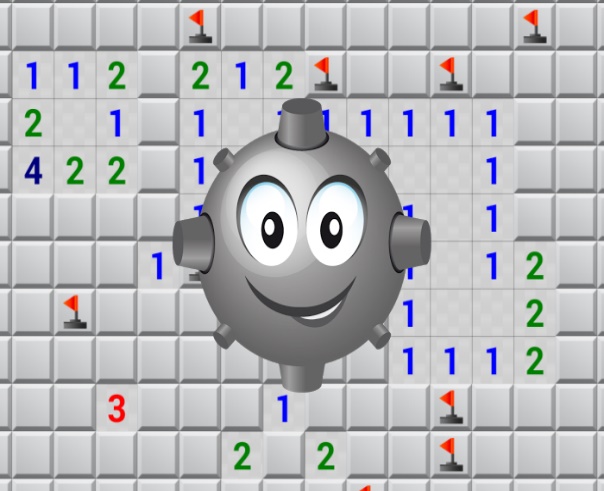


PLAN DE GESTIÓN DE PROYECTO



25/04/2018

Álvaro Segura Manzanares Adina Georgiana Onofrei Carlos Graña Muñoz Jorge García Ranera

Buscaminas

PLAN DE GESTIÓN DE PROYECTO

# Tabla de contenidos

[**Prefacio……………………………………………………………………………………………………………………………….………………….1**](#_Toc511387136)

[**1.Introducción……………………………..………………………………………………………………………………………………………….1**](#_Toc511387137)

[1.1Visión General del proyecto………………………………………………………………………...…………………………………1](#_Toc511387138)

1.2 Productos finales ……………………………………………………………………………………………………………………….1

1.3 Evolución del Plan de Proyecto ………………………………………………………………………………….…………………1

1.4 Documentos de referencia…………………………………………………………………………………………………………….1

1.5 Definiciones y acrónimos………………………………………………………………………………………………..…………….1

**2.Organización del Proyecto………….…………………………………………………………………………………………..……………1**

2.1 Modelo de procesos………..…………………………………………………………………………………………………………....1

2.2 Estructura organizativa……………..…………………………………………………………………………………………………1

2.3 Fronteras e interfaces…..………………………………………………………………………………………………………………1

2.4 Responsabilidades……………………………………..………………………………………………………………………………...1

**3.Proceso de Gestión…………………………………………………………………………………………………………………..…………..1**

3.1 Objetivos y prioridades de gestión………………………………………………………………………………………………...1

3.2 Suposiciones, dependencias y restricciones…………………..………………………………………………………………1

3.3 Gestión de riesgos………………………………………………………………………………………………………………………...1

3.4 Mecanismos de supervisión y control……………………………………………………………………………………………1

3.5 Plan de personal…………………………………………………………………………………………………………………………..1

**4.Proceso Técnico……………………………………………………………………………………………………………………………………1**

4.1 Metodología, técnicas y herramientas……………………………………………………………………………………………1

4.2 Documentación software………………………………………………………………………………………………………………1

4.3 Funciones de apoyo al proyecto…………………………………………………………………………………………………….1

**5.Plan de desarrollo……………………………………………………………………………………………………..…………………………1**

5.1 Paquetes de trabajo……………………………………………………………………………………………………………………...1

5.2 Dependencias………………………………………………………………………………………………………………………………1

5.3 Recursos………………………………………………………………………………………………………………………………………1

5.4 Presupuesto…………………………………………………………………………………………………………………………………1

5.5 Calendario……………………………………………………………………………………………………………………………………1

**Índice………………………………………………………………………………………………………………………………………………………1**

**Apéndices………………………………………………………………………………………………………………………………………………..1**

# Prefacio

# Introducción

## VISIÓN GENERAL DEL PROYECTO

El objetivo de este trabajo consiste en mejorar el juego *Buscaminas* a partir de un código ya proporcionado. En un primer lugar se ha verificado el código y posteriormente se ha ido añadiendo las especificaciones necesarias para hacer una versión mejorada del mismo.

Los hitos principales del proyecto son añadir las diferentes ventanas para el juego o decidir el diseño del mismo. En cuanto a los recursos principales, destacamos NetBeans para realizar el código, así como GitHub para poder compartirlo y facilitar el trabajo en equipo.

## PRODUCTOS FINALES

Como producto final destacamos el juego mejorado, la presentación PowerPoint que se usará un día concreto para poder exponer el trabajo, este Plan de Proyecto y un Plan de Gestión de Configuración del Software.

.Su fecha de entrega corresponde al 25 de abril de 2018. Para satisfacer los términos de los acuerdos del proyecto, el producto final debería cumplir con todos los requerimientos del proyecto.

## EVOLUCIÓN DEL PLAN DE PROYECTO

El proyecto se ha llevado a cabo siguiendo las instrucciones facilitadas durante las clases prácticas, así como las indicaciones proporcionadas mediante diferentes archivos PDF.

Lo relacionado con el proceso de planificación y formalización se especifica en los puntos siguientes.

## DOCUMENTOS DE REFERENCIA

Los documentos consultados han sido: (añadir lista de fuentes de información que se nombran en el plan)

## DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS

Se tiene que ir añadiendo según se vaya usando.

# Organización del proyecto

## MODELO DE PROCESOS

## ESTRUCTURA ORGANIZATIVA

## FRONTERAS E INTERFACES ORGANIZATIVAS

## RESPONSABILIDADES

# Procesos de gestión

## OBJETIVOS Y PRIORIDADES DE GESTIÓN

## SUPOSICIONES, DEPENDENCIAS Y RESTRICCIONES

## GESTIÓN DE RIESGOS

## MECANISMOS DE SUPERVISIÓN Y CONTROL

## PLAN DE PERSONAL

# Proceso Técnico

## METODOLOGÍA, TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS

## DOCUMENTACIÓN SOFTWARE

## FUNCIONES DE APOYO AL PROYECTO

# Plan de desarrollo

## PAQUETES DE TRABAJO

## DEPENDENCIAS

## RECURSOS

## PRESUSPUESTO Y DISTRIBUCIÓN DE RECURSOS

## CALENDARIO

# Índice

# Apéndices